

DILIGENCIA: Para hacer constar que la COTMAC en su sesión de 31 de octubre de 2008 aprobó el Plan de Ordenación del Territorio y Medio Ambiente de Santa Lucía, manteniendo el ordenamiento territorial, la zonificación de usos, la zonificación de energía y zonas fotovoltaicas a la instalación de parques fotovoltaicos.

La Secretaría de la Comisión de Ordenación del Territorio y Medio Ambiente de Santa Lucía, en su sesión de 11/3 FEB 2009 según sancionó el Acuerdo 113 EQ-CE 2009.

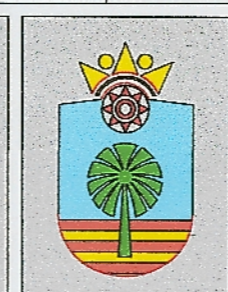
Ayuntamiento de Santa Lucía  
 Elaborado por el Ayuntamiento  
 Pleno en sesión Ordinaria  
 del día 27 MAR 2008  
 La Secretaria General Adjunta  
 EQ-CE  
 María del Carmen Sosa Santana

LEYENDA

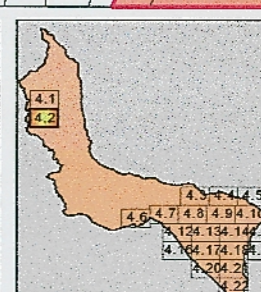
ALINEACION OFICIAL AFUECCION	LIMITE DE AMBITOS HOMOGENEOS	AREA DE PLANEAMIENTO REMITIDO	IA USO INDUSTRIAL AGRICOLA
LIMITE MUNICIPAL	LIMITE DESLINDE MARTIMO-TERRRESTRE	R USO RESIDENCIAL	VIVIENDAS ILEGALES
LIMITE DEL SUELO URBANO	PROTECCION COSTAS (5, 20 y 100 MTRS)	RD USO RESIDENCIAL DIFERIDO	CATALOGO ARQUITECTONICO
		I USO INDUSTRIAL	Ya YACIMIENTO ARQUEOLOGICO

<b>T</b> h c / S / R Retranqueo Parcela mínima Características: N° de plantas Tipología edificatoria básica	<b>S</b> Semisotano <b>C</b> Bajo comercial	Va VIVIENDA UNIFAMILIAR AISLADA Vp VIVIENDA UNIFAMILIAR PAREADA Vh VIVIENDA UNIFAMILIAR EN HILERAS	<b>CH</b> CASO HISTORICO <b>AI</b> ASENTAMIENTO RURAL <b>Se</b> EDIFICIO SINGULAR <b>Sc</b> CONJUNTO SINGULAR
--	--	--	--

<b>ED</b> ADMINISTRATIVO INFRAESTRUCTURA <b>CO</b> COMERCIAL <b>CU</b> CULTURAL <b>DP</b> DEPORTIVO	<b>ED</b> EDUCATIVO <b>RG/CE</b> RELIGIOSO CEMENTERIO <b>SN</b> SANITARIO <b>SC</b> SOCIAL	<b>EL</b> ESPACIOS LIBRES <b>PE</b> PEATONAL <b>HT/Dc</b> HOTELERO OCIO <b>ES</b> ESTACION DE SERVICIO
--	---	---



**PLAN GENERAL DE ORDENACION SANTA LUCIA**  
 ( SUELO RUSTICO + SUELO URBANO + SUELO URBANIZABLE )  
**TEXTO REFUNDIDO**  
 ( ACUERDO COTMAC 20 / 07 / 2006 )



<b>ORDENACION PORMENORIZADA CALIFICACION DEL SUELO</b> FECHA: FEBRERO 2008 ESCALA: 1 : 2000 PLANO N°: <b>4.2</b>
---